

أجب على جميع الأسئلة التالية

20 درجة

السؤال الأول: أكمل الجمل التالية:

1. هو البرنامج الذي يقوم بترجمة التعليمات دفعة واحدة ولا يتم تنفيذها إلا بعد خلو البرنامج من الأخطاء.
2. هو البرنامج الذي يقوم بترجمة التعليمات وتنفيذها واحدة تلو الأخرى.
3. هو عبارة عن أشكال ورموز هندسية تمثل خطوات لحل مشكلة برمجية.
4. البرمجة والبرمجة والبرمجة من الأساليب التي مرت بها مراحل تطوير البرمجة.
5. من خطوات حل المسألة البرمجية 1- تعريف المشكلة وفهمها 2- 3- 4-
6. تحليل المسألة ينقسم إلى: 1- 2- 3-
7. من عناصر لغة البرمجة: 1- 2- 3-
8. أنواع البيانات 1- بيانات 2- بيانات 3- بيانات
9. من شروط تعريف المعرف: 1- 2- 3-
10. أولويات تنفيذ المؤثرات 1- 2- 3- 4- 5- 6- 7- 8-

20 درجة

السؤال الثاني: ضع علامة صح او علامة خطأ أما الجمل التالية:

1. جملة لغة ++C تنتهي بنقطة.
2. جملة لغة ++C لها حساسية الحروف (case sensitive). ()
3. الجملة: cout<<("\nHello"); ستطبع سطر جديد وكلمة Hello. ()
4. الجملة: cout<<"Hello\b\b"; ستطبع على الشاشة كلمة Hello. ()
5. الجملة التالية: cout<<endl,endl; ستطبع سطرين فارغين. ()
6. الجملة: cin>>"x" ستخزن القيمة المدخلة من لوحة المفاتيح إلى المتغير x. ()
7. من جمل التكرار جملة if و جملة switch. ()
8. الجملة التالية غير صحيحة: cout<<clrscr();. ()
9. الجملة التالية صحيحة: cout<<sqrt(5.5);. ()
10. التعبير الحسابي التالي يولد خطأ عند ترجمة البرنامج: z=5.5%2; ()

25 درجة

السؤال الثالث:

- A. أكتب خوارزميات ثم حولها إلى مخططات إنسيابية للمسائل التالية:
- 1- إيجاد وطباعة مساحة المثلث بعد إدخال أضلاعه الثلاثة.
 - 2- إيجاد وطباعة العدد الأصغر لثلاثة أعداد يتم إدخالها من لوحة المفاتيح.

B. أكتب برامج بلغة ++C للمسائل التالية:

- 1- قراءة عددين صحيحين x و y ثم إيجاد مرفوع القوى y^x باستخدام عملية الضرب.
- 2- قراءة 100 عدد صحيح ثم إيجاد وطباعة مجموع الأعداد الزوجية فقط.

35 درجة

السؤال الرابع:

1- تتبع المقاطع التالية ثم أختَر ناتج الطباعة الصحيح.

```
1- for(int i=1;i<=3;i++){
    for(int j=1;j<=i;j++){
        cout<<"Hello_"<<j<<"\t";
    }
    cout<<endl;
}
```

1-	Hello_1	Hello_2	Hello_3	2-	لا يطبع شئ.
	Hello_1				Hello_1
3-	Hello_1	Hello_2		4-	Hello_2 Hello_3
	Hello_1	Hello_2	Hello_3		

```
2- int i=5, j=3, k=2, x=4; char z='3'; float y;
switch(z) {
    case '2': y=x; break;
    case '3': y=x++;
    case '7': y=y+x+i*j/k;
    case '8': cout<<"Y = "<<y; break;
    default:y=0; cout<<"Y = "<<y;
}
```

1-	Y = 0	2-	Y = 4
3-	Y = 5	4-	كل الإجابات السابقة خاطئة

- 2- أستبدل جملة for الخارجية بجملة while في الفقرة 1 من السؤال السابق.
 3- أستبدل جملة switch بجملة if ...else في الفقرة 2 من السؤال السابق.
 4- إذا كان لديك الخوارزمية التالية:

1. إبدأ
2. أدخل a و b و c .
3. إذا كانت a أكبر من b وكانت a أكبر من c فضع max=a.
4. إذا كانت b أكبر من a وكانت b أكبر من c فضع max=b.
5. إذا كانت c أكبر من b وكانت c أكبر من a فضع max=c.
6. إطبَع max
7. توقف.

حول الخوارزمية السابقة إلى مخطط إنسيابي.